Requisitos

* Apostas
  + O jogador deve escolher 10 dezenas.
  + O jogador escolhe o concurso.
  + Deve-se imprimir uma nota com o número do concurso, telefone do jogador, nome, preço e a(s) dezena(s) apostada(s).
  + As apostas devem ser o primeiro ao quinto.
* Concurso
  + Os concursos devem ser cadastrados por um administrador.
  + Um concurso tem: número identificador, horário de inicio e data, e horário e data de termino.
  + Na hora e data final do concurso, o concurso deve ser fechado, e não se apostar mais jogar nele.
  + Ao finalizar um concurso 10 dezenas devem ser sorteadas randomicamente.
  + Após o sorteio deve-se gerar um documento e texto com todos os jogadores do concurso em ordem de pontos (maior para o menor).
* Administrador
  + O administrador deve ter um login e senha.
  + Ele deve poder cadastrar concursos.
  + Cadastra vendedores.
  + Remove vendedores.
  + Listar os ganhadores.
  + Ver a arrecadação.
  + Pode alterar a senha.
* Vendedor
  + Login e senha.
  + O vendedor ao fazer login e senha liberar o app para apostas.
  + Vendedor pode alterar a senha.

Parte técnica

* A impressora bluetooth.
* Sistema dos tablets em android.
* Aplicativo web, tudo deve ser pedido ao servidor.

Decisões de projeto

* Banco de dados postgresql.